

**REGOLAMENTO PG NATIONALS
PREDATOR - LEAGUE OF
LEGENDS**



SOMMARIO

Team e giocatori	3
Idoneità alla partecipazione	3
Titolari e riserve	4
Cambi al roster	4
Proprietà del team	5
Descrizione e svolgimento del torneo	5
Formato e Calendario PG Nationals Predator - Summer Split	5
Qualifier	5
PG Nationals Predator	5
Creazione della partita	6
Svolgimento della partita	7
Obblighi post-partita Qualifier	8
Divieti	9
Violazioni del Summoner's Code	9
Nomi non consentiti	9
Contatti	9

Prendendo parte ai PG Nationals ed ai suoi Qualifiers, il team e tutti i suoi giocatori dichiarano di aver preso visione dell'intero regolamento e di accettare quanto indicato al suo interno.

PG Esports si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento in qualsiasi momento per garantire l'integrità ed il corretto svolgimento della competizione.

1. Team e giocatori

1.1. Idoneità alla partecipazione

Il roster di un team deve soddisfare i seguenti requisiti:

- Deve essere composto interamente da giocatori la cui età minima sia di 16 anni compiuti;
- I giocatori che lo compongono devono tutti essere in possesso di un account di livello 30, con almeno 16 campioni, ad esclusione di quelli in rotazione gratuita;
- Può includere un massimo di 2 giocatori non in possesso di cittadinanza europea oppure non residenti in Italia;
 - Ecco alcuni esempi:
 - è consentito iscrivere un roster composto da 5-7 giocatori italiani residenti in Italia, un giocatore residente in Italia con cittadinanza coreana ed un giocatore tedesco residente in Germania;
 - è consentito iscrivere un roster composto da 5-7 giocatori italiani residenti in Italia e 2 giocatori residenti in Italia con cittadinanza coreana;
 - è consentito iscrivere un roster composto da 5-7 giocatori italiani residenti in Italia e 2 giocatori tedeschi residenti in Germania;
 - NON è consentito iscrivere un roster composto da 6 giocatori italiani residenti in Italia, 2 giocatori residenti in Italia con cittadinanza coreana e 1 giocatore tedesco residente in Germania;
 - NON è consentito iscrivere un roster composto da 6 giocatori italiani residenti in Italia, 1 giocatore residente in Italia con cittadinanza coreana e 2 giocatori tedeschi residenti in Germania;
 - NON è consentito iscrivere un roster composto da 6 giocatori italiani residenti in Italia e 3 giocatori italiani residenti in Germania.
- Tutti i team sono tenuti a presentare la documentazione necessaria relativa ai loro giocatori (certificati di cittadinanza, residenza, visto di lavoro) entro e non oltre il 09/05/2018 alle 20:00, in caso di vittoria di uno dei Qualifier;
- Non deve includere alcun dipendente di Riot Games;
- Non deve includere alcun partecipante di alcuna premier regional league (incluse, ma non limitate a LCS, LCK, LPL, IWC);
- Il roster dei Qualifier deve includere un minimo di 5 giocatori ed un massimo di 9;
- Il roster dei PG Nationals Predator, in caso di qualificazione in uno dei Qualifier, deve includere un minimo di 7 giocatori ed un massimo di 9;

- È necessario specificare il Summoner Name di ciascun giocatore inserito nel roster all'interno suo profilo sul sito www.pge.gg;
- Tutti i team iscritti ai Qualifier e ai PG Nationals Predator sono tenuti ad essere presenti nel canale [Discord](#) della competizione tramite un rappresentante della squadra entro 10 minuti prima dell'inizio di ogni match.

Tutte le condizioni sopra elencate vanno rispettate sia per i PG Nationals Predator che per ciascun Qualifier.

Nel caso dei Qualifier, sarà considerato definitivo il roster inserito su www.pge.gg alle 23:59 del giorno precedente l'inizio del Qualifier stesso.

Nel caso dei PG Nationals Predator, sarà considerato definitivo il roster comunicato tramite la documentazione di cui sopra.

1.2. Titolari e riserve

- Per i Qualifier, il team deve essere composto da esattamente 5 titolari ed un massimo di 2 riserve;
- Per i PG Nationals Predator, il team deve essere composto da esattamente 5 titolari ed un numero di riserve compreso tra 2 e 4;
- In caso di vittoria di uno dei Qualifier, il team deve comunicare la composizione dei 5 titolari entro e non oltre il 09/05/2018;
- Previa comunicazione allo staff di PG, è possibile sostituire un titolare con una delle riserve;
- La comunicazione delle sostituzioni deve essere comunicata entro e non oltre 48 ore dall'inizio della partita successiva.

1.3. Cambi al roster

- In caso di vittoria di un Qualifier, i team devono mantenere almeno tre dei giocatori presenti nel roster;
- I giocatori possono partecipare ad una sola European Regional League per split;
- I giocatori possono trasferirsi liberamente tra uno split e l'altro;
- Un giocatore sarà considerato assegnato ad una European Regional League dopo aver giocato quattro partite in quella lega;
- I team sono tenuti a comunicare la lista completa dei giocatori inseriti nel roster entro e non oltre il 09/05/2018, includendo nome, cognome, summoner name, data di nascita ed email;
- È possibile eliminare uno ed un solo giocatore dal proprio roster durante la finestra di mercato tra ottava e nona giornata, liberando così uno slot. Non è possibile eliminare giocatori dal proprio roster al di fuori di questa finestra di trasferimento;
- È possibile aggiungere giocatori al proprio roster in qualsiasi momento durante le finestre di trasferimento della fase a gironi, purché non siano mai stati inseriti in alcun roster precedentemente, fino al massimo numero di giocatori consentito (9). Non sarà invece possibile effettuare alcuna modifica al roster durante la fase ad eliminazione diretta;

- Le finestre di trasferimento apriranno ogni settimana, a partire dalla fine delle partite della settimana precedente e fino a 48h dall'inizio delle partite della settimana corrente. Ad esempio, se le partite della prima settimana dovessero terminare di lunedì alle ore 23 e le partite della seconda settimana dovessero iniziare la domenica successiva alle ore 16, sarà possibile effettuare trasferimenti da lunedì alle ore 23:01 fino a venerdì alle ore 16:00. Al termine della fase a gironi, la finestra di trasferimento sarà aperta fino a 48h ore prima dell'inizio della fase di playoff. Sarà invece possibile effettuare sostituzioni in qualsiasi momento dalla fine del Qualifier fino all'inizio della fase a gironi.

1.4. Proprietà del team

- La proprietà di ciascun team deve essere chiara, esplicita ed identificabile in una persona fisica;
- I team possono partecipare ad una sola European Regional League per split;
 - I team dovranno effettuare una pausa di uno split dopo essersi spostato da una lega all'altra;
- Non è permesso possedere più di un team tra tutte le European Regional League;
- In caso di partecipazione ai PG Nationals Predator, non sarà possibile iscrivere ad alcun Qualifier team appartenenti allo stesso proprietario, inclusi team Academy, team secondari o affini.

2. Descrizione e svolgimento del torneo

2.1. Formato e Calendario PG Nationals Predator - Summer Split

2.1.1. Qualifier

Il Summer Split dei PG Nationals Predator sarà preceduto da 3 Qualifier, ognuno dei quali garantirà uno slot di partecipazione ai PG Nationals Predator al team vincitore.

Tipologia di torneo: Single Elimination Bracket

Formato: Bo1 fino ai quarti di finale, semifinali Bo3 e finali Bo5.

Date: Qualifier #1 01/05/2018 dalle 15:00 e finale il 02/05/2018 dalle 18:00, Qualifier #2 05/05/2018 dalle 15:00 e finale il 06/05/2018 dalle 18:00, Qualifier #3 07/05/2018 dalle 15:00 e finale il 08/05/2018 dalle 18:00.

Sito web: www.pge.gg

2.1.2. PG Nationals Predator

Il torneo si dividerà in una fase a gironi ed una fase di Playoff.

- **Fase a gironi**

Alla prima fase parteciperanno 8 team (3 qualificati tramite Qualifiers e 5 provenienti dallo Spring Split), che si scontreranno in un girone all'italiana (andata e ritorno).

Al termine di questa fase, in caso di parità nel numero di vittorie totali, per la formulazione della classifica finale verranno considerati, in ordine, i seguenti criteri:

1. Numero di vittorie negli scontri diretti
2. Minor tempo impiegato nella vittoria degli scontri diretti
3. Partita di spareggio

Formato: girone all'italiana Bo1

Date: ogni domenica dalle 16:00 e ogni lunedì dalle 19:00 a partire dal 27/05/2018 fino al 09/07/2018

- **Playoff**

Al termine della fase a gironi, si procederà con una fase di Playoff i cui accoppiamenti dipenderanno dalla posizione di classifica alla fine della fase a gironi stessa. Quarti di finale: 4° vs 5° e 3° vs 6°; Semifinali: 1° vs vincente tra 4° e 5°, 2° vs vincente tra 3° vs 6°.

La finale si terrà in un evento dal vivo il 28 luglio in un luogo da comunicare. Le spese di trasporto sul territorio italiano e quelle di alloggio sono a carico di PG Esports.

Eventuali spese di trasporto aggiuntive da\verso il territorio italiano sono a carico dei team.

I team partecipanti si impegnano alla partecipazione al suddetto evento.

Formato: Bo3 fino alle semifinali, finali Bo5.

Date: quarti di finale il 15/07/2018 dalle 16:00 e semifinali il 16/07/2018 dalle 19:00.

- **Relegation**

Al termine del Summer Split e prima dell'inizio della prossima edizione della competizione (in data TBD), i team situati nelle ultime due posizioni della classifica finale affronteranno le due squadre vincitrici dei due prossimi Qualifier, al fine di decidere quali tra le quattro avranno accesso alla prossima edizione dei PG Nationals Predator.

Il team classificato in settima posizione potrà scegliere quale delle due squadre qualificate affrontare.

2.2. Creazione della partita

2.2.1. Impostazione della partita

Mappa: Summoner's Rift

Dimensione squadra: 5

Allow Spectators: Lobby Only

Game Type: Tournament Draft

Per la creazione della partita, i team sono tenuti ad accordarsi su [Discord](#).

2.2.2. Assegnazione del first pick

- **Qualifier**

Il team più in alto nel tabellone potrà scegliere da che lato giocare (blu o rosso) nei game a numerazione dispari (1, 3, 5), mentre nei game a numerazione pari la scelta toccherà al team più in basso nel tabellone.

Fino alle semifinali (includere), la selezione del lato andrà comunicata pubblicamente alla squadra avversaria sul canale [Discord](#) della competizione entro e non oltre 5 minuti prima dell'inizio del game.

Per le finali, la selezione del lato del primo game andrà comunicata pubblicamente alla squadra avversaria sul canale [Discord](#) della competizione entro e non oltre le 23:59 del giorno prima. La selezione del lato per i game successivi andrà comunicata entro e non oltre 5 minuti prima dell'inizio del game.

In caso di mancata o tardiva comunicazione della selezione, verrà assegnato d'ufficio il lato blu.

- **PG Nationals Predator**

Durante i PG Nationals Predator, il blue side verrà assegnato al team indicato alla sinistra del match.

Ad esempio: nel match **Team A - Team B** il blue side verrà assegnato al Team A.

Per i playoff, il team con il seed più alto avrà possibilità di scegliere il lato in cui giocare nei game a numerazione dispari (1, 3 o 1, 3, 5 nel caso della finale), mentre nei game a numerazione pari la scelta toccherà al team più in basso nel tabellone.

Nelle partite disputate online, la scelta del lato delle prime partite delle serie va comunicata su [Discord](#) entro 2h dall'inizio della partita stessa, mentre per i game successivi vanno comunicate entro 5 minuti dalla distruzione del Nexus della partita precedente.

Nelle partite disputate dal vivo, la scelta del lato della prima partite della serie va comunicata agli ufficiali di torneo entro 2h dall'inizio della partita stessa, mentre per i game successivi vanno comunicate entro 5 minuti dalla distruzione del Nexus della partita precedente.

In caso di mancata o tardiva comunicazione della selezione, verrà assegnato d'ufficio il lato blu.

2.3. Svolgimento della partita

2.3.1. Utilizzo di placeholder

Durante i Qualifier, non è permesso in alcun modo l'utilizzo di placeholder durante la fase di pick\ban.

I PG Nationals Predator saranno invece disputati su Tournament Realm.

2.3.2. Disconnessione durante o dopo la fase di ban

In caso di disconnessione durante o dopo la fase di ban, la partita andrà ricreata con le stesse impostazioni e entrambi i team dovranno effettuare gli stessi ban e pick precedentemente effettuati.

A testimonianza dello stato della fase di ban, saranno ritenuti validi esclusivamente screenshot o video della schermata del client in cui si evidenzino in modo chiaro ed esplicito i ban effettuati.

2.3.3. Utilizzo delle pause

È consentito l'utilizzo delle pause solo in caso di reale necessità, previa comunicazione della motivazione dell'interruzione sul canale Discord dedicato alla competizione.

Ciascun team ha a disposizione in totale 10 minuti di pausa e verrà avvisato dai tournament officials sul tempo rimanente prima dello scadere. Al termine del tempo a disposizione, la pausa dovrà essere sospesa e la partita dovrà riprendere con il numero di giocatori disponibili in quell'istante. I giocatori eventualmente disconnessi potranno rientrare in partita in qualsiasi momento. In caso di mancata ripresa della partita entro i 10 minuti stabiliti, al team sarà assegnata una sconfitta a tavolino.

Per eventuali contestazioni in merito, saranno accettate come prove solo ed esclusivamente foto o video in cui siano ben visibili l'utente che ha utilizzato la pausa e gli orari di inizio e fine della stessa.

2.3.4. Reperibilità

Si consiglia di rendersi disponibili 30 minuti prima dell'orario di inizio della partita.

Da quel momento in poi, i giocatori sono tenuti ad avere il client già aggiornato all'ultima versione.

2.3.5. No-show

Se un team (interamente o solo alcuni giocatori che lo compongono) non dovesse presentarsi fino a 15 minuti dall'ora di inizio prevista per la partita, sarà considerato come se non si fosse presentato e la vittoria sarà assegnata al team avversario.

2.3.6. Divieto di streaming

I giocatori titolari, i sostituti o qualsiasi membro dello staff del team non sono in alcun modo autorizzati a trasmettere in streaming le partite della competizione.

È inoltre vietato trasmettere alcun contenuto di League of Legends sui canali dei membri del team (giocatori o staff) durante gli orari di svolgimento del torneo, pena il pagamento di una sanzione.

2.4. Obblighi post-partita Qualifier

2.4.1. Inserimento del risultato

Alla fine della partita, il team vincitore è tenuto ad inserirne il risultato sulla pagina del sito (www.pge.gg) dedicata al match entro e non oltre 10 minuti dalla fine della partita stessa;

2.4.2. Screenshot post-partita

Alla fine della partita, entrambi i team sono tenuti ad effettuare uno o più screenshot della schermata di fine partita in cui si evidenzino tutte le statistiche di entrambi i team.

2.4.3. Contestazioni

In caso di errori o di contestazioni del risultato, è possibile utilizzare la funzione dedicata sulla pagina del match entro l'inizio del turno successivo.

3. Divieti

3.1. Violazioni del Summoner's Code

Durante tutta la durata del torneo, valgono gli stessi divieti previsti dal Summoner's Code, inclusi e non limitati a:

- Account Sharing
- Elo Boosting
- Comportamento antisportivo, aggressivo o antiprofessionale
- Cheating / Hacking / Exploiting

Tutte le violazioni saranno segnalate a Riot Games.

È inoltre vietato l'utilizzo di smurf o qualsiasi tipo di account diverso da quello indicato all'atto della registrazione.

Nel caso in cui l'account di uno dei giocatori del roster sia oggetto di sanzioni da parte di Riot Games, i team sono tenuti a contattare lo staff immediatamente. Al giocatore in questione non è permesso disputare alcuna partita della competizione.

3.2. Nomi non consentiti

Non è consentito utilizzare Summoner Name o nomi del Team che contengano profanità, insulti, riferimenti politici e/o religiosi, discriminazione razziale o, in generale, di dubbia moralità.

4. Contatti

Per qualsiasi dubbio o problematica relativa ai PG Nationals Predator e ai suoi Qualifier, contattare lo staff via email a m.soranno@pgesports.gg, s.vitale@pgesports.gg o l.cangiano@pgesports.gg.