

REGOLAMENTO RED BULL FACTIONS 2018

SOMMARIO

SOMMARIO	1
Team e giocatori	2
Idoneità alla partecipazione	2
Roster	2
Descrizione e svolgimento del torneo	3
Formato e Calendario	3
Regola relativa alle fazioni	3
Qualifier	4
Red Bull Factions 2018	4
Creazione della partita	4
Svolgimento della partita	5
Obblighi post-partita Qualifier	6
Divieti	7
Violazioni del Summoner's Code e del Regolamento di Settore ASI-GEC	7
Nomi non consentiti	7
Premi	7
Contatti	8

Prendendo parte al Red Bull Factions ed ai suoi Qualifiers, il team e tutti i suoi giocatori dichiarano di aver preso visione dell'intero regolamento e di accettare quanto indicato al suo interno.

PG Esports si riserva il diritto di apportare modifiche al regolamento in qualsiasi momento per garantire l'integrità ed il corretto svolgimento della competizione.

1. Team e giocatori

1.1. Idoneità alla partecipazione

Il roster di un team deve soddisfare i seguenti requisiti:

- Deve essere composto interamente da giocatori la cui età minima sia di 16 anni compiuti al momento dell'iscrizione;
- I giocatori che lo compongono devono tutti essere in possesso di un account di livello 30, con almeno 16 campioni, ad esclusione di quelli in rotazione gratuita;
- Non deve includere alcun dipendente di Riot Games;
- Il roster deve includere un minimo di 5 giocatori ed un massimo di 9;
- È necessario specificare il Summoner Name di ciascun giocatore inserito nel roster all'interno suo profilo sul sito www.pge.gg. Non è possibile utilizzare account diversi da quelli indicati sul proprio profilo;
- Tutti i team iscritti al torneo sono tenuti ad essere presenti nel canale [Discord](#) della competizione tramite un rappresentante della squadra entro 15 minuti prima dell'inizio di ogni match;
- Tutti i partecipanti alla competizione, inclusi i tecnici dei singoli team (quali per esempio coach, analyst e team manager), devono essere in possesso di una tessera ASI - GEC valida per l'anno in corso. Lo staff di GEC, previa comunicazione a PG Esports, si riserva a tal proposito il diritto di effettuare verifiche a campione.

Tutte le condizioni sopra elencate vanno rispettate sia per il Red Bull Factions che per ciascun Qualifier.

1.2. Roster

- Il team deve essere composto da esattamente 5 titolari ed un massimo di 4 riserve;
- Per l'intera durata del torneo (Qualifier ed evento dal vivo), ciascun team deve includere un massimo di due giocatori non residenti in Italia;
- Sarà considerato definitivo il roster inserito su www.pge.gg alle 23:59 del giorno precedente l'inizio del Qualifier stesso;
- I due team invitati, sarà considerato definitivo il roster inserito su www.pge.gg alle 23:59 del 30/09/2018;

- In caso di vittoria di un Qualifier, i team devono mantenere almeno tre dei giocatori presenti nel roster.

2. Descrizione e svolgimento del torneo

2.1. Formato e Calendario

2.1.1. Regola relativa alle fazioni

- Questa regola è attiva a partire dai quarti di finale di ciascun Qualifier e durante l'evento dal vivo;
- La lista dei campioni e delle fazioni è disponibile [a questo link](#). Per raggruppare i campioni in base alla fazione d'appartenenza, bisogna cliccare in alto a destra su "Ordina per" e selezionare "Regione".
- Durante il draft, non si effettueranno i classici ban di campioni, bensì ogni team bannerà intere fazioni. Le fazioni bannate non saranno selezionabili da nessuno dei due team per l'intera durata della partita. Nella lobby prepartita, i team banneranno 3 fazioni a testa, seguendo l'ordine dettato dai side:
Blue - Red - Blue - Red - Blue - Red;
- Non è possibile bannare la fazione Runeterra;
- Dopo la fase di ban, all'interno della lobby prepartita, ciascun team sceglierà una fazione nell'ordine Blue - Red. **NB**: Non è possibile scegliere la stessa fazione del team avversario;
- Dopo la fase di scelta della fazione, si entrerà nella champ select e si salteranno i ban dei singoli campioni. Ogni team dovrà scegliere **almeno tre campioni** appartenenti alla fazione che ha scelto di giocare in questo game. Tutti i campioni non appartenenti alla fazione scelta (**massimo due**) dovranno appartenere ai campioni Indipendenti (cioè di Runeterra), cioè quelli non appartenenti alle 12 fazioni. L'ordine di scelta dei campioni è quello della modalità tournament draft;
- Nel caso in cui al termine della fase di scelta campioni un team non dovesse rispettare le suddette condizioni di composizione del team, per qualunque motivo, perderà il game;
- In caso di vittoria del game, a partire dal game successivo e per tutta la durata della serie, il team non potrà scegliere più le fazioni con cui ha vinto in precedenza ma dovrà sceglierne una differente;
- Durante la fase finale live in Milan Games Week, i team banneranno 2 fazioni a testa, mentre 2 ulteriori ban saranno effettuati dal pubblico in sala e gli spettatori in streaming su Twitch prima di ogni partita.

2.1.2. Qualifier

Il Red Bull Factions 2018 sarà preceduto da 2 Qualifier, ognuno dei quali garantirà uno slot di partecipazione al Red Bull Factions 2018 al team vincitore.

Ciascun Qualifier sarà composto da una fase a gironi e successivamente da una fase ad eliminazione diretta. Il numero di gironi e il numero di team per ciascun girone saranno decisi successivamente sulla base del numero di team partecipanti.

La regola relativa alle fazioni sarà utilizzata a partire da quarti di finale di ciascun Qualifier.

Tipologia di torneo: Fase a gironi + Single Elimination Bracket

Formato: Bo1 fino ai quarti di finale, semifinali Bo3 e finali Bo5.

Date:

- Qualifier #1: Fase a gironi **21/07/2018 a partire dalle 16:00**, Single elimination bracket fino agli ottavi di finale **22/07/2018 a partire dalle 16:00**, Quarti di finale **23/07/2018 a partire dalle 19:00**, Semifinale **24/07/2018 a partire dalle 18:00**, Finale **25/07/2018 a partire dalle 18:00**.
- Qualifier #2: Fase a gironi **03/09/2018 a partire dalle 16:00**, Single elimination bracket fino agli ottavi di finale **04/09/2018 a partire dalle 16:00**, Quarti di finale **05/09/2018 a partire dalle 19:00**, Semifinale **06/09/2018**, Finale **07/09/2018 a partire dalle 18:00**.

Sito web: www.pge.gg

2.1.3. Red Bull Factions 2018

I team vincitori dei due Qualifier si scontreranno dal vivo a Milan Games Week con Team Forge ed un altro team invitato in un Single Elimination Bracket.

I team partecipanti si impegnano alla partecipazione al suddetto evento finale.

L'organizzatore si farà carico delle spese di viaggio e alloggio per i team che si qualificheranno all'evento finale, fino a 6 persone per team + 1 accompagnatore. Se uno o più giocatori del team abbiano necessità di viaggiare dal di fuori dell'Area Economica Europea, il team stesso si farà carico dei costi di viaggio.

Tipologia di torneo: Single Elimination Bracket

Formato: semifinali Bo3 e finali Bo3.

Date: 07/10/2018

2.2. Creazione della partita

2.2.1. Impostazione della partita

Mappa: Summoner's Rift

Dimensione squadra: 5

Allow Spectators: Lobby Only

Game Type: Tournament Draft

Per la creazione della partita, i team sono tenuti ad accordarsi su [Discord](#).

2.2.2. Assegnazione del first pick

- **Qualifier**

Il team più in alto nel tabellone potrà scegliere da che lato giocare (blu o rosso) nei game a numerazione dispari (1, 3, 5), mentre nei game a numerazione pari la scelta toccherà al team più in basso nel tabellone.

La selezione del lato andrà comunicata pubblicamente alla squadra avversaria sul canale [Discord](#) della competizione entro e non oltre 5 minuti prima dell'inizio del game.

In caso di mancata o tardiva comunicazione della selezione, verrà assegnato d'ufficio il lato blu.

- **Red Bull Factions 2018**

La scelta del lato della prima partite della serie va comunicata agli ufficiali di torneo entro 2h dall'inizio della partita stessa, mentre per i game successivi vanno comunicate entro 5 minuti dalla distruzione del Nexus della partita precedente.

In caso di mancata o tardiva comunicazione della selezione, verrà assegnato d'ufficio il lato blu.

2.3. Svolgimento della partita

2.3.1. Utilizzo di placeholder

Durante i Qualifier, non è permesso in alcun modo l'utilizzo di placeholder durante la fase di pick\ban.

Il Red Bull Factions 2018 sarà invece disputati su Tournament Realm.

2.3.2. Disconnessione durante o dopo la fase di ban

In caso di disconnessione durante o dopo la fase di ban, la partita andrà ricreata con le stesse impostazioni e entrambi i team dovranno effettuare gli stessi ban e pick precedentemente effettuati.

A testimonianza dello stato della fase di ban, saranno ritenuti validi esclusivamente screenshot o video della schermata del client in cui si evidenzino in modo chiaro ed esplicito i ban effettuati.

2.3.3. Utilizzo delle pause

È consentito l'utilizzo delle pause solo in caso di reale necessità, previa comunicazione della motivazione dell'interruzione sul canale [Discord](#) dedicato alla competizione.

Ciascun team ha a disposizione in totale 10 minuti di pausa e verrà avvisato dai tournament officials sul tempo rimanente prima dello scadere. Al termine del tempo a disposizione, la

pausa dovrà essere sospesa e la partita dovrà riprendere con il numero di giocatori disponibili in quell'istante. I giocatori eventualmente disconnessi potranno rientrare in partita in qualsiasi momento. In caso di mancata ripresa della partita entro i 10 minuti stabiliti, al team sarà assegnata una sconfitta a tavolino.

Per eventuali contestazioni in merito, saranno accettate come prove solo ed esclusivamente foto o video in cui siano ben visibili l'utente che ha utilizzato la pausa e gli orari di inizio e fine della stessa.

2.3.4. Reperibilità

Si consiglia di rendersi disponibili 30 minuti prima dell'orario di inizio della partita.

Da quel momento in poi, i giocatori sono tenuti ad avere il client già aggiornato all'ultima versione.

2.3.5. No-show

Se un team (interamente o solo alcuni giocatori che lo compongono) non dovesse presentarsi fino a 15 minuti dall'ora di inizio prevista per la partita, sarà considerato come se non si fosse presentato e la vittoria sarà assegnata al team avversario.

2.3.6. Divieto di streaming

I giocatori titolari, i sostituti o qualsiasi membro dello staff del team non sono in alcun modo autorizzati a trasmettere in streaming le partite della competizione.

È inoltre vietato trasmettere alcun contenuto di League of Legends sui canali dei membri del team (giocatori o staff) durante gli orari di svolgimento del torneo, pena il pagamento di una sanzione.

2.4. Obblighi post-partita Qualifier

2.4.1. Inserimento del risultato

Alla fine della partita, il team vincitore è tenuto ad inserirne il risultato sulla pagina del sito (www.pge.gg) dedicata al match entro e non oltre 10 minuti dalla fine della partita stessa;

2.4.2. Screenshot post-partita

Alla fine della partita, entrambi i team sono tenuti ad effettuare uno o più screenshot della schermata di fine partita in cui si evidenzino tutte le statistiche di entrambi i team.

2.4.3. Contestazioni

In caso di errori o di contestazioni del risultato, è possibile utilizzare la funzione dedicata sulla pagina del match entro l'inizio del turno successivo.

3. Divieti

3.1. Violazioni del Summoner's Code e del Regolamento di Settore ASI-GEC

Durante tutta la durata del torneo, valgono gli stessi divieti previsti dal Summoner's Code, dal Codice di Condotta e dal Regolamento di Settore ASI-GEC inclusi e non limitati a:

- Account Sharing
- Elo Boosting
- Comportamento antisportivo, aggressivo o antiprofessionale
- Cheating / Hacking / Exploiting

Tutte le violazioni saranno segnalate a Riot Games ed alla Commissione Disciplinare del Settore GEC.

È inoltre vietato l'utilizzo di smurf o qualsiasi tipo di account diverso da quello indicato all'atto della registrazione.

Nel caso in cui l'account di uno dei giocatori del roster sia oggetto di sanzioni da parte di Riot Games, i team sono tenuti a contattare lo staff immediatamente. Al giocatore in questione non è permesso disputare alcuna partita della competizione.

La presentazione voluta di falsi dati anagrafici, relativi al tesseramento a GEC - Giochi Elettronici Competitivi, prevede l'esclusione immediata dalla competizione.

In caso di gravi infrazioni del Regolamento o di manifesti ed intollerabili comportamenti antisportivi, la Commissione Disciplinare del Settore GEC, appositamente interpellata dagli admin della competizione, si riserva il diritto di comminare appropriate sanzioni oltre quelle qui esplicitamente indicate.

3.2. Nomi non consentiti

Non è consentito utilizzare Summoner Name o nomi del Team che contengano profanità, insulti, riferimenti politici e/o religiosi, discriminazione razziale o, in generale, di dubbia moralità.

4. Premi

Al termine del Red Bull Factions 2018, saranno assegnati i seguenti premi ai team, in base alla loro posizione in classifica:

Team 1° classificato: € 2000

Team 2° classificato: € 1500

Team 3° e 4° classificato: € 750

5. Contatti

Per qualsiasi dubbio o problematica relativa al Red Bull Factions 2018 e ai suoi Qualifier, contattare lo staff via email a m.soranno@pgesports.gg, s.vitale@pgesports.gg o l.cangiano@pgesports.gg.