

REGOLAMENTO QUALIFIERS

eSERIE A TIM 2020/2021 | eFootball PES 2021



Prendendo parte ai Qualifier della eSerie A TIM | eFootball PES 2021, i giocatori dichiarano:

- di aver preso visione dell'intero regolamento e di accettare quanto indicato al suo interno;
- di aver preso atto e di accettare che la LNPA può decidere, a sua discrezione - in qualunque momento e per qualsiasi ragione – di modificare il calendario e/o il format e/o le modalità del Campionato.

1. Definizioni

- 1.2. Il Campionato eSerie A TIM | eFootball PES 2021 ("**Campionato**") è un torneo ufficiale giocato 1 contro 1 organizzato da Lega Nazionale Professionisti Serie A ("**LNPA**"), in collaborazione con Infront Italy Spa e Personal Gamer Srl, al quale parteciperanno 17 club ("**Società**");
- 1.3. Il Campionato è un torneo ufficiale riconosciuto da Konami ("**Publisher**"); la lista dei giocatori di una squadra ("**Roster**") è composta obbligatoriamente da un numero minimo di 2 giocatori fino ad un massimo di 3;
- 1.4. Il Roster dovrà essere composto da almeno un giocatore selezionato all'interno di un pool di giocatori attraverso un apposito evento ("**Draft**");
- 1.5. I giocatori si qualificano al Draft tramite una fase di qualificazione ("**Qualifier**") composta da 4 tornei a sé stanti;
- 1.6. Vengono definiti "Ufficiali di Torneo" gli organi con potere decisionale sul corretto svolgimento del Campionato eSerie A TIM | eFootball PES 2021, i quali avranno l'onere di far rispettare i regolamenti e gli accordi siglati dalle Società e dai Giocatori.

2. Giocatori

2.1. Idoneità alla partecipazione al Qualifier

- I giocatori devono avere un'età minima di 16 anni compiuti al momento dell'inizio delle qualificazioni. Tutti i giocatori qualificati con un'età inferiore ai 18 anni, su richiesta, dovranno inoltre presentare un permesso scritto per la partecipazione da parte dei propri Tutori Legali;
- I giocatori partecipanti ai Qualifier dovranno essere residenti in Italia;
- I giocatori devono essere in possesso di una copia di eFootball PES 2021 "Season Update" per Playstation 4, di un account Playstation Network, di un account valido sulla piattaforma battlefy.com e di un abbonamento valido a Playstation Plus;
- Partecipando al torneo di qualificazione, i giocatori dichiarano di non aver, allo stato attuale, alcun contratto in essere con squadre esports, agenzie e/o qualsiasi altra realtà interna e/o esterna al Campionato eSerie A TIM | eFootball PES 2021, pena l'esclusione dal Qualifier stesso e di conseguenza dal Draft;
- Non è consentito ad un giocatore già qualificato al Draft ripresentarsi ad una ulteriore coppa di qualificazione;
- È necessario specificare il proprio PSN-ID sulla piattaforma battlefy.com. Non è permesso utilizzare un account diverso da quello specificato sulla piattaforma stessa.

2.2. Impegni previsti

- I giocatori che supereranno i Qualifier, come da regolamento successivamente indicato, dovranno sottoscrivere entro i tempi imposti da LNPA il "**Form di Partecipazione al Draft della eSerie A TIM | eFootball PES 2021**" nel quale dovranno accettare preventivamente, senza possibilità di deroghe, di diventare il giocatore ufficiale della Società che lo selezionerà e cedere i propri diritti d'immagine per la durata del Campionato, pena l'esclusione dal Draft;
- Il funzionamento del Draft è definito dal "**Regolamento Ufficiale del Draft**" in appendice.

2.3. Formato e Struttura della Competizione

- Il Qualifier è disputato in 4 coppe di qualificazione diverse ed assestanti. I Match dei tornei di qualificazione verranno giocati alla meglio della singola partita (con eventuali supplementari e rigori in caso di pareggio) fino ai 64esimi compresi. Dai 32esimi in poi, verranno giocati alla meglio delle 3 fino alle finali (comprese);
- È consentito iscriversi a più di una coppa di qualificazione salvo per i giocatori che si saranno già qualificati tramite uno dei tornei precedenti;
- I migliori 8 giocatori di ogni Qualifier avranno l'opportunità di essere selezionati da una delle Società partecipanti al Campionato tramite il Draft, ed avranno l'obbligo di partecipazione ad un ulteriore torneo amichevole chiamato "**Draft Showdown**".

2.4. Requisiti della rosa

- 1.1.1. Ogni giocatore è libero di partecipare al Qualifier con una squadra a proprio piacimento tra quelle presenti nel gioco.

2.5. Host della partita

- L'host della partita è a carico del giocatore che nel bracket è posizionato a sinistra;
- Durante il Qualifier, i giocatori devono accordarsi per la creazione della Lobby di gioco seguendo le impostazioni di gioco indicate nel presente Regolamento. Per la creazione della partita, i giocatori possono accordarsi tramite qualsiasi piattaforma di comunicazione;
- La creazione della lobby deve obbligatoriamente presentare le seguenti caratteristiche:
 - Durata partita: 10 minuti;
 - Infortuni: Si
 - Tipo di Pallone: Regista
 - Tempo limite: Normale
 - Tempi supplementari: Si
 - Rigori: Si
 - Numeri di Sostituzioni: 3 (+1 nei Supplementari)
 - Impostazione stadio:
 - Stadio: KONAMI Stadium;

- Orario: Notte;
- Stagione/Condizioni meteo: Estate/Sereno;
- Lunghezza dell'erba: Normale
- Condizioni del campo: Normale

Per eventuali contestazioni in merito al punto 2.5.3, saranno accettate come prove solo ed esclusivamente foto o video dell'accaduto.

2.6. Reperibilità

- I giocatori sono tenuti a rendersi disponibili almeno 15 minuti prima dell'orario di inizio della partita. Da quel momento in poi, i giocatori saranno gli unici responsabili di eventuali problemi tecnici o di gioco;

2.7. No-Show

- Se un giocatore non dovesse presentarsi fino a 5 minuti dall'ora di inizio prevista per la partita, sarà considerato come se non si fosse presentato e la vittoria sarà assegnata al giocatore avversario;

2.8. Pause, Disconnessioni e Interruzioni

- Se l'interruzione della partita è causata da circostanze esterne come un problema tecnico o la mancanza di corrente elettrica, la sfida continuerà dal punto indicato dagli Ufficiali di Torneo previa consegna di prove multimediali (foto/video) comprensive dei nomi degli account PSN-ID di entrambi i partecipanti e di tutti gli elementi necessari per la risoluzione della disputa;
- In caso di contestazione del punto precedente del Regolamento, i giocatori devono fornire tutte le prove richieste per consentire agli Ufficiali di Torneo di concludere l'indagine di gioco e assegnare un verdetto;
- Ogni giocatore, avrà a disposizione 120 secondi di pausa da utilizzare in un numero indefinito di pause;

2.9. Divieto di streaming

- Lo streaming personale è sempre permesso per i Qualifier mentre nessuno streaming personale sarà autorizzato durante il Draft Showdown ed altre eventuali fasi. La violazione di tali disposizioni comporterà l'esclusione del giocatore dal Draft.

2.10. Obblighi post-match Qualifier

- Alla fine di ogni partita, il giocatore vincitore è tenuto ad inserire il risultato sulla pagina del match entro e non oltre 10 minuti dalla fine della stessa;
- Alla fine di ogni partita, entrambi i giocatori sono tenuti ad effettuare uno o più screenshot della schermata di fine partita in cui si evidenziano tutte le statistiche

disponibili ed i nomi degli account PSN-ID di entrambi i partecipanti e di tutti gli elementi necessari;

- In caso di errori o di contestazioni del risultato, è possibile utilizzare la funzione dedicata sulla pagina del match entro l'inizio del turno successivo.

2.11. Operazioni post partita

- Gli Ufficiali di Torneo confermeranno e registreranno i risultati delle partite;
- I giocatori informeranno gli Ufficiali di Torneo in caso di problemi tecnici;

2.12. Inizio della partita

- La partita comincerà immediatamente dopo aver completata la fase di impostazione della partita, a meno che comunicato diversamente dagli Ufficiali di Torneo;
- Se si verifica una disconnessione o altri errori che interrompono l'entrata in gioco di un giocatore, la partita deve essere immediatamente riavviata.

3. Codice di condotta

3.1. Integrità della competizione

- I Giocatori sono tenuti a giocare sempre al massimo delle loro possibilità in ogni partita della competizione ed evitare qualsiasi comportamento in contrasto con i principi di sportività, onestà o fair play. Violando questa regola si incorrerà in penalità a discrezione degli Ufficiali di Torneo. Tutte le decisioni riguardo a queste violazioni sono a sola discrezione degli ufficiali di torneo. Gli esempi di seguito sono elencati a solo scopo illustrativo;
- Collusione, definita come cooperazione o cospirazione al fine di barare o ingannare gli altri. La cooperazione o cospirazione può avvenire tra giocatori, squadre e/o organizzazioni, e viene messa in atto a solo beneficio delle parti coinvolte nella cooperazione o cospirazione. La collusione include, ma non è limitata a, atti come:
 - Soft play, definito come qualsiasi accordo tra giocatori per non giocare una partita con uno standard ragionevole di competizione
 - Accordarsi preventivamente per dividere montepremi e/o qualsiasi altra forma di compensazione
 - Inviare o ricevere segnali da fonti esterne, elettronici o di altro tipo, a/da un giocatore durante gli eventi live
 - Perdere volontariamente una partita a fronte di un compenso, o per qualsiasi altra ragione, oppure indurre un giocatore a farlo
- Hacking, definito come qualsiasi modifica non autorizzata al gioco o a Playstation, l'utilizzo di qualsiasi dispositivo o programma di cheating, o un metodo analogo per barare;
- Exploiting, definito come sfruttare intenzionalmente qualsiasi bug in gioco a proprio vantaggio;

- Ringing, definito come giocare con l'account di un altro giocatore o richiedere forzatamente di farlo;
- Guardare monitor o schermi destinati agli spettatori;
- Disconnettersi intenzionalmente senza un motivo giusto e opportunamente ed esplicitamente segnalato;
- Qualsiasi altra azione che viola queste regole e/o gli standard stabiliti dalla competizione e dagli Ufficiali di Torneo;
- Un giocatore, non può usare un linguaggio che sia osceno, ripugnante, volgare, offensivo, minaccioso, violento, calunnioso, diffamatorio o in qualsiasi modo sgradevole, oppure promuovere o incitare all'odio e alla discriminazione durante la competizione, all'interno o vicino alla area di gioco, in qualsiasi momento;
- Un giocatore, non può usare alcuna struttura, servizio o attrezzatura fornita o messa a disposizione dagli Ufficiali di Torneo per postare, trasmettere, disseminare o in generale mettere a disposizione comunicazioni proibite;
- Un giocatore, non può usare questo tipo di linguaggio sui social media o durante qualsiasi evento davanti ad un pubblico;
- Un giocatore, non può compiere nessuna azione o gesto verso un giocatore, un fan o un Ufficiale di Torneo che sia offensivo, derisorio, di disturbo o eccessivamente ostile;

3.2. Responsabilità sotto codice

- A meno che sia espresso diversamente, le offese e le infrazioni di questo regolamento sono punibili, siano esse compiute o no intenzionalmente. Tentativi di commettere infrazioni o offese sono punibili allo stesso modo;
- Le molestie sono proibite. Le molestie sono definite come atti sistematici, ostili e ripetuti che hanno luogo in un considerevole periodo di tempo, oppure come un singolo episodio oltraggioso, entrambi intesi ad isolare o ostracizzare una persona o e/o colpire la sua dignità;
- Le molestie sessuali sono proibite. Le molestie sessuali sono definite come avance sessuali indesiderate. La valutazione è basata su se una persona ragionevole considererebbe la condotta come non desiderata o offensiva. C'è tolleranza zero per qualsiasi minaccia o coercizione a sfondo sessuale o la promessa di vantaggi a fronte di favori sessuali;
- I membri di una squadra non possono offendere la dignità o l'integrità di una nazione, una singola persona o un gruppo di persone attraverso parole o azioni che siano sprezzanti, discriminatorie o denigratori sulla base di razza, colore della pelle, etnia, nazionalità o origine sociale, genere, linguaggio, religione, opinione politica o altra opinione, stato finanziario, di nascita o qualsiasi altro stato, orientamento sessuale o qualsiasi altra ragione;
- I membri di una squadra non possono fare, pubblicare, autorizzare o avallare qualsiasi affermazione o azione che abbia, o che potrebbe avere, un effetto svantaggioso o deleterio per l'interesse maggiore di LNPA, Infront e/o PG Esports o i suoi affiliati o KONAMI come determinato a sola ed assoluta discrezione degli Ufficiali di Torneo;

- Le squadre possono ricevere o gli potrebbe venire richiesta la sottomissione di documentazione per approvazione o visibilità durante la competizione. Questa documentazione è necessaria per mantenere alte le aspettative durante il corso della eSerie A TIM | eFootball PES 2021. Annunci prematuri possono fermare lo scouting competitivo che una squadra può utilizzare per creare strategie per le partite in programma. Per questa ragione, se ad un membro di una squadra viene detto di non rilasciare informazioni poiché questo può danneggiare il processo competitivo, ed il membro della squadra procede a rilasciare suddette informazioni, allora il membro e/o la squadra saranno soggetti a penalità;
- Se gli Ufficiali di Torneo determinano che una squadra o uno dei suoi membri abbiano violato il Codice di Condotta, i termini di utilizzo di KONAMI o altre regole del gioco, gli Ufficiali di Torneo possono assegnare penalità a loro sola discrezione. Se un membro di una squadra viene contattato da un Ufficiale di Torneo per discutere di una investigazione, il membro della squadra è obbligato a dire la verità. Se un membro di una squadra trattiene informazioni o inganna un Ufficiale di Torneo creando ostacolo alla investigazione, allora il membro della squadra è soggetto a penalità;
- Un membro di una squadra non può essere coinvolto in alcuna attività che è proibita dalla legge, dalla normativa vigente o da accordi, e che può portare o può essere ragionevolmente ritenuto che porti a condanna in qualsiasi giurisdizione o foro competente;
- Un membro di una squadra non può rivelare alcun tipo di informazione confidenziale fornita dagli Ufficiali di Torneo o qualsiasi affiliato di LNPA, Infront e/o PG Esports, attraverso nessun canale di comunicazione;
- Nessun membro di una squadra può offrire o accettare alcun tipo di dono o ricompensa per un giocatore, coach, manager, Ufficiale di Torneo, dipendente di LNPA, Infront, e/o PG Esports o persona connessa con o dipendente di un'altra squadra facente parte della eSerie A TIM | eFootball PES 2021, per un servizio promesso, reso o che verrà reso in caso di sconfitta o tentativo di sconfitta di una squadra che compete. L'unica eccezione a questa regola dovrà essere in caso di compensazione basata sulle performance pagata ad un membro della squadra da parte di uno sponsor o il proprietario della squadra stesso;
- Nessun membro di una squadra può rifiutarsi o non riuscire a mettere in pratica le ragionevoli istruzioni o decisioni degli Ufficiali di Torneo;
- Nessun membro di una squadra può offrire, concordare, cospirare o provare ad influenzare l'esito di una partita o una serie in nessun modo che sia proibito dalla legge o da questo regolamento;
- Documentazioni o altre ragionevoli voci possono essere richieste in tempi differenti durante la competizione su richiesta degli Ufficiali di Torneo. Se la documentazione non è compilata secondo gli standard dettati dagli Ufficiali di Torneo, una squadra può essere soggetto a penalità. Delle penalità possono essere imposte se le voci richieste non vengono ricevute e compilate secondo i tempi stabiliti;

3.3. Penalità

- Qualsiasi persona che viene trovata o ha tentato di essere coinvolta in qualsiasi atto che gli Ufficiali di Torneo ritengono, a loro sola e assoluta discrezione, costituisca gioco scorretto, sarà soggetta a penalità. La natura e l'estensione della penalità imposta dovuta a questi atti dovrà essere a sola e assoluta discrezione degli Ufficiali di Torneo;
- Non appena scoperto un qualsiasi membro di una squadra che abbia commesso una violazione di questo regolamento, gli Ufficiali di Torneo possono assegnare le seguenti penalità:
 - Avvertimento verbale
 - Perdita di partite o serie di partite
 - Sospensione
 - Squalifica
- Infrazioni ripetute saranno soggette a penalità inasprite, fino a, ed inclusa, la squalifica e l'impossibilità a future partecipazioni alla eSerie A TIM | eFootball PES. Viene fatto notare che queste penalità possono non necessariamente essere imposte in maniera sequenziale. Gli Ufficiali di Torneo, a loro sola discrezione, possono squalificare una squadra o un suo membro per un primo episodio di offese se l'azione della squadra o del suo membro è ritenuta abbastanza oltraggiosa da essere meritevole di squalifica dagli Ufficiali di Torneo.

4. Ulteriori disposizioni

- 4.1. Gli Ufficiali di Torneo hanno il diritto di pubblicare una dichiarazione riguardo la penalizzazione di un giocatore. Qualsiasi giocatore che venga nominato in questa dichiarazione rinuncia con il presente atto al diritto ad azioni legali contro LNPA, Infront e/o PG Esports e/o Publisher e/o qualsiasi azienda madre, sussidiaria, affiliata, dipendenti, agenti o liberi professionisti a causa della pubblicazione della suddetta dichiarazione;
- 4.2. Tutte le decisioni riguardanti l'interpretazione di queste regole, idoneità dei giocatori alla partecipazione, la pianificazione e l'organizzazione della eSerie A TIM | eFootball PES 2021 e le penalità per cattiva condotta, sono unicamente nelle mani degli Ufficiali di Torneo, le cui decisioni sono irrevocabili;
- 4.3. Questo regolamento può essere corretto, modificato o integrato dagli Ufficiali di Torneo, al fine di assicurare il fair play e l'integrità della competizione ufficiale.

Per qualsiasi dubbio o problematica relativa alla eSerie A TIM | eFootball PES 2021, contattare lo staff via email a m.soranno@pgesports.gg e a.marucci@pgesports.gg

Appendice:

REGOLAMENTO UFFICIALE DEL DRAFT

eSerie A TIM | eFootball PES 2021

Prendendo parte al Draft della eSerie A TIM | eFootball PES 2021, i giocatori dichiarano:

- di aver preso visione dell'intero regolamento e di accettare quanto indicato al suo interno;
- di aver preso atto e di accettare che la LNPA può decidere, a sua discrezione - in qualunque momento e per qualsiasi ragione – di modificare il calendario e/o il format e/o le modalità del Campionato.

1. Introduzione

- 1.1. La Fase di "**Draft**" è parte integrante della eSerie A TIM | eFootball PES 2021. In questa fase le Società devono comunicare quali giocatori vogliono acquisire da un pool di 32 giocatori che si saranno qualificati attraverso i "**Qualifiers**"
- 1.2. Il Campionato eSerie A TIM | eFootball PES 2021 ("**Campionato**") è un torneo ufficiale organizzato da Lega Nazionale Professionisti Serie A ("**LNPA**"), in collaborazione con Infront Italy Spa ("**Infront**") e Personal Gamer Srl ("**PG Esport**");
- 1.3. Vengono definiti "**Ufficiali di Torneo**" gli organi con potere decisionale sul corretto svolgimento del Campionato eSerie A TIM | eFootball PES 2021, i quali avranno l'onere di far rispettare i regolamenti e gli accordi siglati dalle Società e dai Giocatori.

2. Idoneità alla Partecipazione

- 2.1. Avranno accesso al Draft i soli giocatori che si saranno qualificati attraverso i Qualifier così come da Regolamento Qualifier eSerie A TIM | eFootball PES 2021; per poter partecipare al Draft, i giocatori devono avere un minimo di 16 anni compiuti; tutti i giocatori qualificati con un'età inferiore ai 18 anni, su richiesta, dovranno inoltre presentare un permesso scritto per la partecipazione da parte dei propri Tutori Legali;
- 2.2. Per poter partecipare al Draft, i giocatori devono essere residenti in Italia;
- 2.3. Gli Ufficiali di Torneo si riservano il diritto di richiedere tutte le informazioni necessarie per provare la regolarità del Giocatore;
- 2.4. Per poter partecipare al Draft, il Giocatore deve avere compreso, accettato e firmato il modulo di Partecipazione al Draft per il Campionato eSerie A TIM | eFootball PES 2021;
- 2.5. Gli Ufficiali del Torneo si riservano 3 giorni di tempo per verificare l'idoneità a partecipare da parte dei Giocatori, nel rispetto delle normative definite nel seguente contratto e nel rispetto delle verifiche formali richieste dal produttore del gioco KONAMI;
- 2.6. Eventuali irregolarità rilevate da KONAMI comporteranno l'esclusione del Giocatore dal Campionato, senza possibilità di revoca da parte degli Ufficiali del Torneo.

3. Struttura e Criteri Draft

- 3.1. Il Draft è strutturato nelle seguenti fasi:
 - a) **Draft Lottery**: in cui viene effettuato il sorteggio per stabilire l'ordine di selezione da parte delle Società;
 - b) **Draft Showdown**: torneo online nel quale si sfidano i 32 giocatori qualificati, ossia gli 8 migliori di ciascuna tappa di qualificazione e sul quale gli organizzatori si riservano la facoltà di comunicarne successivamente le modalità; tale torneo non ha alcuna valenza qualificatoria ma sarà l'occasione per ogni qualificato di mettere in mostra le proprie abilità;
 - c) **Draft Selection**: in cui le Società dichiarano le proprie scelte nell'ordine precedentemente stabilito dalla Draft Lottery;
- 3.2. Ogni Società partecipante deve dichiarare un proprio Rappresentante Ufficiale che ha il compito di rappresentare la propria Società durante la fase di Draft;

- 3.3. La selezione dei giocatori da parte delle Società avviene su un pool di 32 giocatori totali con la garanzia che un numero minimo di 17 giocatori (almeno uno per ciascuna Società) vengano selezionati;
- 3.4. Ogni Società ha la possibilità di acquisire nr. 1 o al massimo 2 Giocatori anche al di fuori del Draft. Tale/i Giocatore/i, per essere riconosciuto/i ufficialmente, deve/devono essere comunicato/i agli Ufficiali di Torneo entro e non oltre la data fissata da LNPA salvo ulteriori proroghe; ad ogni modo la Società è tenuta a informare LNPA del numero di giocatori che intende selezionare tramite il Draft entro la scadenza comunicata alle Società;
- 3.5. Il Draft Selection è diviso su un massimo di 2 Round. Al 1° round di selezione partecipano le Società che hanno dichiarato di voler selezionare 2 giocatori dal Draft. Al 2° round di selezione invece è obbligatorio che partecipino tutte le Società;
- 3.6. Le Società dovranno consegnare a LNPA, entro e non oltre la data indicata da LNPA stessa, l'elenco nel quale saranno indicate le preferenze del proprio ordine di scelta dei giocatori. Partendo dalla Società con la Scelta n° 1, LNPA assegnerà i giocatori rispettando le preferenze delle Società combinate ai giocatori rimasti liberi dalle scelte delle Società con scelta precedente. A carattere esemplificativo: la 7° Società a scegliere si vedrà assegnata il primo Giocatore rimasto disponibile (e non selezionato dalle precedenti 6 Società) nell'ordine indicato dalla Società stessa;
- 3.7. Non tutti i Giocatori qualificati per il Draft saranno selezionati da una Società, ma è garantita la scelta di una quantità uguale o superiore a 17 Giocatori.
- 3.8. Dopo la Draft Lottery, Draft Showdown e la Draft Selection, la fase di Draft della eSerie A TIM | eFootball PES 2021 è conclusa e i giocatori non selezionati sono liberi da vincoli legali o contrattuali inerenti al Draft;
- 3.9. L'ordine di Draft non potrà essere cambiato in alcun modo. Le Società non potranno intraprendere alcuna trattativa inerente allo slot assegnatogli;
- 3.10. Il Giocatore, come stabilito nel modulo di registrazione al Draft, non può per alcun motivo rifiutare la selezione effettuata dalla Società durante il Draft e sarà tenuto a sottoscrivere un contratto con la Società o con l'Agenzia che opera per conto della Società dal quale sarà stato scelto;
- 3.11. L'organizzazione si riserva l'opportunità di invitare i giocatori qualificati, tutti o una selezione degli stessi, per l'evento fisico del Draft presso una location da definire;
- 3.12. La Società, una volta comunicata la selezione entro il tempo limite, non può revocare per alcun motivo la propria scelta.

4. Condotta e Penalità

- 4.1. A meno che sia espresso diversamente, le offese e le infrazioni di questo regolamento sono punibili, siano esse compiute o no intenzionalmente. Tentativi di commettere infrazioni o offese sono punibili allo stesso modo;
- 4.2. Le molestie sono proibite. Le molestie sono definite come atti sistematici, ostili e ripetuti che hanno luogo in un considerevole periodo di tempo, oppure come un singolo episodio oltraggioso, entrambi intesi ad isolare o ostracizzare una persona e/o colpirne la sua dignità;

- 4.3. Le molestie sessuali sono proibite. Le molestie sessuali sono definite come avance sessuali indesiderate. C'è tolleranza zero per qualsiasi minaccia o coercizione a sfondo sessuale o la promessa di vantaggi a fronte di favori sessuali;
- 4.4. I giocatori non possono offendere la dignità o l'integrità di una nazione, una singola persona o un gruppo di persone attraverso parole o azioni che siano sprezzanti, discriminatorie o denigratori sulla base di razza, colore della pelle, etnia, nazionalità o origine sociale, genere, linguaggio, religione, opinione politica o altra opinione, stato finanziario, di nascita o qualsiasi altro stato, orientamento sessuale o qualsiasi altra ragione;
- 4.5. Qualsiasi persona che viene trovata o ha tentato di essere coinvolta in qualsiasi atto che gli Ufficiali di Torneo ritengono, a loro sola e assoluta discrezione, costituisca gioco scorretto, sarà soggetta a penalità. La natura e l'estensione della penalità imposta dovuta a questi atti dovrà essere a sola e assoluta discrezione degli Ufficiali di Torneo;
- 4.6. Non appena scoperto un qualsiasi membro di una Società che abbia commesso una violazione di questo regolamento, gli Ufficiali di Torneo possono assegnare le seguenti penalità:
- Avvertimento verbale;
 - Rimozione dal pool di selezione;
 - Allontanamento da qualsiasi evento presente e futuro della eSerie A TIM;
- 4.7. Infrazioni ripetute saranno soggette a penalità inasprite, fino a, ed inclusa, l'impossibilità a future partecipazioni alla eSerie A TIM. Viene fatto notare che queste penalità possono non necessariamente essere imposte in maniera sequenziale. Gli Ufficiali di Torneo, a loro sola discrezione, possono squalificare una Società o un suo membro per un primo episodio di offese se l'azione della Società o del suo membro è ritenuta abbastanza oltraggiosa da essere meritevole di squalifica dagli Ufficiali di Torneo.

5. Ulteriori disposizioni

- 5.1. Gli Ufficiali di Torneo hanno il diritto di pubblicare una dichiarazione riguardo la penalizzazione di un Giocatore o membro della Società. Qualsiasi persona che venga nominata in questa dichiarazione rinuncia con il presente atto al diritto ad azioni legali contro LNPA, Infront, PG Esports e/o il Publisher e/o qualsiasi azienda madre, sussidiaria, affiliata, dipendenti, agenti o liberi professionisti a causa della pubblicazione della suddetta dichiarazione;
- 5.2. Tutte le decisioni riguardanti l'interpretazione di queste regole, idoneità dei giocatori alla partecipazione, la pianificazione e l'organizzazione della eSerie A TIM e le penalità per cattiva condotta, sono unicamente nelle mani della LNPA, degli Ufficiali di Torneo e di Infront, le cui decisioni sono irrevocabili;
- 5.3. Questo regolamento può essere corretto, modificato o integrato dagli Ufficiali di Torneo, al fine di assicurare il fair play e l'integrità del Draft della eSerie A TIM | eFootball PES 2021.

Per qualsiasi dubbio o problematica relativa al Draft della eSerie A TIM, contattare lo staff via email a m.soranno@pgesports.gg o a.marucci@pgesports.gg.